

# 「2026 전시산업 대학생 경진대회」 공고문

## 1 공고 개요

### □ 대회목적

- 전시산업에 대한 청년층의 인지도 및 관심도 제고
- 참신한 전시산업 육성 아이디어 발굴 및 미래인재 역량 강화

### □ 대회개요

- (대 회 명) 2026 전시산업 대학생 경진대회
- (주최/후원) 한국전시산업진흥회 / 산업통상부, 인천관광공사
- (대회방식) 예선 기획서 심사 → 본선 진출팀 선발 → 본선 및 심사
- (대회일정)

<b>공모 접수</b>	→	<b>예선 심사</b>	→	<b>본선 진출팀 발표</b>	→	<b>본선 및 시상식</b>
7.1.(수)~21.(화)		7.22.(수)~28.(화)		7.29.(수)		8.12.(수)~14.(금)

※ 상기 일정은 주최 측의 사정에 따라 변경될 수 있음

### □ 예선주제: “전시회, 2030 세대의 핫플이 되다”

- 전시회는 산업의 최신 흐름과 제품·서비스를 직접 경험할 수 있는 공간으로, 기업과 소비자를 넘어 산업과 대중을 연결하는 플랫폼으로 기능
- 그러나 대중에게 전시회는 비즈니스 관계자 중심의 전문 행사로 인식되어 일상 속 여가·문화 콘텐츠로는 주목받는 데 한계

#### < 주 제 >

2030 세대가 전시회를 ‘공유하고 싶은 경험’, ‘일상 속 새로운 핫플’로 인식할 수 있도록 전시회의 화제성을 제고하고 참관객 유입을 확대하는 마케팅 전략을 제안해 주세요.

※ 본 공고의 “전시회”는 기업·제품·서비스를 소개하는 박람회 성격의 행사를 의미하며, 예술·미술전시회와 구분됨

## 2 참가 방법

### □ 참가자격

- 2년제 이상 국내외 대학교 재(휴)학생 / 팀장 포함 3~4인의 팀 구성 필수
- ※ 공모 접수 마감일 기준 졸업예정자 가능, 소속 대학 및 전공 제한 없음
- ※ 외국인, 대학원생, 업계 종사자 및 사회인은 참가 불가
- ※ 본선 진출 시 팀원 전원 재학 또는 휴학 증빙서류 제출

### □ 공모접수

- (접수기간) 2026. 7. 1.(수)~21.(화), 18:00까지
- (접수방법) 3~4인 1팀을 구성하여 온라인 접수([링크](#))
- (제출서류) 참가신청서, 기획서, 개인정보 수집, 이용 및 처리업무 위탁 동의서  
- 대회 주최 측에서 제공하는 양식사용 필수(첨부분서 확인)
- ※ 제출서류 양식 및 규격은 임의로 변경할 수 없음

## 3 심사 및 시상

### □ 예선심사

- (개최일정) 2026. 7. 22.(수)~28.(화)
- (심사방식) 기획서(hwp, hwp) 심사, 본선 진출팀 선정(8개팀 내외)
- (심사기준) 관련 분야 전문가로 구성된 심사위원회가 공정하게 심사 진행

평가항목	세부내용	배점 (100)
창의성	· 아이디어가 참신하고 독창성이 있는가	20
	· 아이디어를 통해 문제를 해결할 수 있는가	15
이해도	· 주제를 정확히 파악하고 배경과 필요성을 논리적으로 서술했는가	20
완성도	· 아이디어를 실현하기 위한 실행계획을 구체적으로 제시했는가	15
	· 아이디어 실현 시 기대되는 효과를 설득력 있게 제시했는가	15
표현력	· 제한된 분량 안에서 핵심을 간결하고 체계적으로 전달했는가	15
총 계		100

## □ 본선운영

- (진출자격) 예선심사를 통해 선발된 총 8개 팀
  - ※ 선발 팀의 수는 예선심사 결과에 따라 조정될 수 있음
- (본선주제) 대회 당일 현장 공개
- (일정/장소) 2026. 8. 12.(수)~14.(금) / 인천 송도컨벤시아
  - ※ 본선 세부요강은 선발팀에 개별 안내 예정
  - ※ 팀원 전원이 모든 일정에 참석하여야 하며, 불가할 경우 본선 진출이 제한될 수 있음
- (운영방식) 본선 기간 중 공개된 주제에 따라 팀별 기획서를 작성하고, 최종 발표 심사를 통해 우수팀 선정
- (운영일정)

구 분		주요내용
1일차	8. 12.(수)	오리엔테이션 및 팀별 기획서 작성
2일차	8. 13.(목)	팀별 기획서 작성 및 제출
3일차	8. 14.(금)	발표심사 및 우수작 시상식

- (제공사항) 개최기간 동안 식비 및 숙박비 일부 지원
  - ※ 별도 숙박시설을 제공하지 않으며, 지출증빙을 지참한 경우 한도 내에서 숙박비 일부 지원

## □ 본선심사 및 시상

- (심사방식) 기획서(ppt) 및 발표역량 심사, 우수작품 선정
- (심사기준) 대회 당일 현장 공개
- (시상규모) 총 5점(산업통상부장관상 1점, 진흥회장상 2점, 인천관광공사장상 2점)

구 분	산업통상부장관상	한국전시산업진흥회장상	인천관광공사장상
시상내역	최우수상(1팀)	우수상(2팀)	장려상(2팀)
시상금	300만원	200만원	100만원

- ※ 상금은 제세공과금 공제 후 지급
- ※ 적격자가 없을 경우 시상하지 않거나 규모를 조정할 수 있음

## 4 유의사항 및 문의처

### □ 유의사항

- 본 대회 요강은 주최기관의 사정에 따라 변경될 수 있으며, 변경사항은 주최기관의 홈페이지 내 공지사항을 통해 공지한다.
  - ※ 변경된 내용을 숙지하지 못하여 발생하는 불이익은 참가자(팀)에게 있음
- 참가신청은 3~4인으로 구성된 팀 단위(소속 학교 및 전공 무관)로만 가능하며, 제출 이후에는 팀원을 변경할 수 없다.
  - ※ 대회 기간 중 부득이한 사유로 팀원 결원이 발생한 경우, 팀원 총원은 불가하며 해당 팀원을 제외하고 참가하여야 한다. 단, 최종 참가인원이 3인 미만이 되는 경우 참가자격이 제한될 수 있다.
- 제출된 서류는 접수마감 이후 일체 수정할 수 없으며, 접수된 서류는 반환하지 않는다.
- 제출서류의 내용이 사실과 다르거나 참가자격에 부합하지 않는 사실이 확인될 경우 본선 진출 취소, 심사 제외, 수상 취소 등 조치할 수 있다.
- 타인의 아이디어, 저작물, 자료 등을 무단으로 사용하거나 모방·표절한 사실이 확인될 경우 모든 민형사상 책임은 참가자에게 있으며, 수상 취소 및 상금 환수 등 조치한다.
- 생성형 AI 도구 사용은 허용하되 활용 여부와 범위를 명시하여야 한다.
- 심사 및 접수에 관한 내용은 공개하지 않는다.
- 수상작은 주최기관의 홍보 및 성과확산 목적으로 활용될 수 있으며, 필요에 따라 일부 편집·가공하여 사용할 수 있다.
- 본선기간 중 경진대회의 원활한 운영과 홍보를 위해 과제 수행, 발표, 시상 등 행사 전반에 사진·영상 촬영이 진행될 수 있으며, 촬영물은 주최기관의 홈페이지, 보도자료 등 홍보자료로 활용되어 대외 공개될 수 있다.
- 본선기간 중 주최기관이 정한 운영장소와 시간을 벗어난 개별 활동에 대해서는 참가자 본인의 책임하에 진행하여야 하며, 안전사고가 발생하지 않도록 유의하여야 한다.
- 대회 참가자는 주최기관의 운영요강 및 안내에 성실히 따라야 하며, 이를 위반할 경우 참가가 제한될 수 있다.

### □ 문의처

- 한국전시산업진흥회 '전시산업 대학생 경진대회' 담당자
  - (이메일) [hjlee@akei.or.kr](mailto:hjlee@akei.or.kr) , (전화) 02-415-1026